**Башня Абиссы 2: Прохождение**

**Вступление**

- Покинуть лабораторию

**Акт I: Башня**

Начало игры – полностью поговорить с Вайдой.

Начало геймплея:

- Подойти к столу

- Посмотреть свои записи (Получен предмет «Книга Твари семи островов»)

- Вернуться в центр комнаты

- Подойти к окну

- Подойти к полке (Получен предмет «Фонарь»)

- Вернуться в центр комнаты

- Выйти из лаборатории

- Пойти на пирс

- Поговорить с Вайдой

- «Вайда, что мне следует делать?»

- «Прости, что отвлёк тебя от медитации».

- Закончить разговор

- Вернуться в башню

- Пойти в библиотеку

- Поговорить с библиотекарем

- «Я бы хотел вернуть книгу». (Потерян предмет «Книга «Твари семи островов»)

- «Гулкое море не успокаивается».

- «Что говорится в книге?»

- «Но Звезда же горит теперь…»

- «Это связано с чудищем из Подземелий…»

- «Что мы можем сделать?»

- «Где мне найти оберег от злых духов?»

- «Где мне найти карту подземелий?» (Получен предмет «Карта»)

- «Где мне найти источник света?»

- «Что мне поможет общаться с духами?»

- «Мне следует это обдумать».

- «Мне пора идти»

- Закончить разговор

- Покинуть библиотеку

- Пойти к тюремным камерам

- Подойти к правой камере

- Поговорить с Висельником

- «Ты никак не можешь вспомнить своё имя?»

- Закончить разговор

- Уйти из камеры

- Вернуться к подъёмнику

- Зайти в подъёмник

- Спуститься в подземелья

- Пойти направо к Инженеру

- Поговорить с Инженером

- Спросить про способ общения с духами.

- «Что тебе нужно принести?»

- «Где мне найти шестерёнки?»

- «Где мне найти кислоту?»

- «Где мне найти хрустальную призму?»

- Закончить разговор

- Вернуться в пещеру

- Вернуться к подъёмнику

- Подняться наверх

- Зайти в подъёмник

- Подняться на вершину башни

- Подойти к Художнице

- Спросить про растворитель

- Что именно?

- Что же мне делать? (Получены предметы «Красный лоскуток», «Серый лоскуток»)

- Закончить разговор

- Спуститься вниз

- Пойти к тюремным камерам

- Подойти к левой камере

- Попросить лоскуток ткани (Получен предмет «Жёлтый лоскуток»)

- Закончим разговор

- Уйти из камеры

- Подойти к правой камере

- Поговорить с Висельником

- Спросить про детали от механизма

- Вернуться к подъёмнику

- Пойти в библиотеку

- Поговорить с Библиотекарем

- Попросить лоскуток ткани (Получен предмет «Чёрный лоскуток»)

- «Мне пора идти».

- Закончить разговор

- Покинуть библиотеку

- Пойти на пирс

- Поговорить с Вайдой

- Попросить лоскуток ткани (Получен предмет «Синий лоскуток»)

- «Прости, что отвлёк тебя от медитации».

- Закончить разговор

- Вернуться в башню

- Зайти в подъёмник

- Спуститься в подземелья

- Пойти направо к Инженеру

- Поговорить с Инженером

- Попросить лоскуток ткани (Получен предмет «Белый лоскуток»)

- Закончить разговор

- Вернуться в пещеру

- Вернуться к подъёмнику

-- Пойти налево к шахте

- «Я смогу добраться до других островов?»

- Рассказать о видениях Вайды

- Спросить про камень в виде призмы (Получен предмет «Призма»)

- Попросить лоскуток зелёной ткани (получен предмет «Зелёный лоскуток»)

- Закончить разговор

- Вернуться к подъёмнику

- Подняться наверх

- Пойти в лабораторию

- Подойти к столу

- Смешать зелье для восстановления памяти (Получен предмет «Зелье»)

- Вернуться в центр комнаты

- Подойти к шкафу

- Смешать краски (Получен предмет «Краски», потеряны предметы «Синий лоскуток», «Чёрный лоскуток», «Жёлтый лоскуток», «Белый лоскуток», «Серый лоскуток», «Зелёный лоскуток», «Красный лоскуток»)

- Вернуться в центр комнаты

- Выйти из лаборатории

- Пойти к тюремным камерам

- Подойти к правой камере

- Поговорить с Висельником

- Спросить про детали от механизма

- Дать зелье Висельнику (Потерян предмет «Зелье», получен предмет «Шестерёнки»)

- Закончить разговор

- Уйти из камеры

- Вернуться к подъёмнику

- Зайти в подъёмник

- Подняться на вершину Башни

- Подойти к Художнице

- Отдать краски Марене (Получен предмет «Растворитель»)

- Закончить разговор

- Спуститься вниз

- Зайти в подъёмник

- Спуститься в подземелья

- Пойти направо к Инженеру

- Поговорить с Инженером

- «Я всё принёс». (Потеряны предметы «Шестерёнки», «Растворитель», «Призма», получен предмет «Волномер»)

- Закончить разговор

- Вернуться в пещеру

- Вернуться к подъёмнику

- Подняться наверх

- Пойти на пирс

- Поговорить с Вайдой

- Спросить про оберег от неупокоенных духов (Получен предмет «Защитный амулет»)

- «Прости, что отвлёк тебя от медитации».

- Закончить разговор

- Вернуться в башню

- Зайти в подъёмник

- Спуститься в подземелья

- Пойти налево к шахте

- «Я собрал всё»

**Акт II: Катакомбы**

- Включить волномер

- «Кто ты и как тебя зовут?»

- «Ты знаешь эти катакомбы?»

- «Ты сможешь провести меня к другому острову?»

- Выключить волномер

- Осмотреться

Путь к острову Ализара:

- Идти на север

- Идти на запад

- Идти на север

- Включить волномер

- Зайти в проход

- Отправиться на Ализару

ИЛИ

Путь к островам Индиго:

- Идти на восток

- Идти на север

- Идти на запад

- Идти на юг

- Идти на восток

- Идти на север

- Отправиться в земли Индиго

**Акт III: Ализара**

- Идти направо

- Взять кирпич из кучи

- Вернуться к воротам

- Идти налево

- Бросить кирпич в рычаг

- Вернуться к воротам

- Перейти по опущенному мосту

- Войти в храм

- Идти к воротам

- Осмотреться у ворот (Получен предмет «Цепь»)

- Вернуться ко входу

- Идти налево до колодца и сокровищницы

- Пойти к колодцу

- Посмотреть в колодец

- Приладить цепь к железному кольцу (Потерян предмет «Цепь»)

- Достать пепел из колодца при помощи ведра (Получен предмет «Цепь», «Пепел»)

- Вернуться к центру внутреннего двора

- Пойти дальше к кузнице

- Пойти к кузнице

- Осмотреть кузницу (Получен предмет «Огниво»)

- Вернуться в центр двора

- Пойти назад ко входу в храм

- Идти вперёд к воротам

- Вставить в нишу огниво

- Войти в ворота

- Подойти к красному кристаллу

- Дотронуться до кристалла

- «Я Кармин, жрец острова Ализары»

- «Мне нужно найти Сердце Океана»

- «Где мне начать свои поиски?»

- Снова дотронуться до кристалла

- «Как же мне найти Сердце Океана?»

- «Благодарю вас за помощь».

- Вернуться к алтарю

- Вернуться к воротам

- Вернуться ко входу

- Идти направо до разрушенной стены

- Пойти к груде камней

- Осмотреть груду камней (Получен предмет «Навершие молота»)

- Вернуться к озеру

- Пойти назад ко входу в храм

- Идти налево до кузницы

- Пойти к кузнице

- Поговорить с духом

- «Что вы можете рассказать мне про храм Огня?»

- «Мне нужно найти сердце Океана»

- Что вам для этого понадобится?

- Где мне найти лаву?

- Где мне найти железо?

- Закончить разговор

- Вернуться в центр двора

- Пойти назад к колодцу и сокровищнице

- Пойти к сокровищнице

- Попросить Тенара достать рубин

- Погасить огни возле решётки

- Прочитать руны

- Прочесть первый вопрос

- Огонь

- Прочесть второй вопрос

- Свет

- Вновь попросить Тенара достать рубин (Получен предмет «Рубин»)

- Вернуться к центру внутреннего двора

- Пойти назад ко входу в храм

- Идти направо до штольни

- Пойти к кабестану

- Заглянуть под кабестан (Получен предмет «Бутыль»)

- Вернуться в центр двора

- Пойти к штольне

- Попросить Тенара спуститься в штольню

- Включить волномер и оставить его у штольни

- Пойти к кабестану (Получен предмет «Кусок железа»)

- Вернуться в центр двора

- Пойти дальше к разрушенной стене

- Попросить Тенара о помощи

- Пойти назад ко входу в храм

- Идти налево до кузницы

- Пойти к кузнице

- Поговорить с духом

- Отдать кузнецу Руберо все находки (Потеряны предметы «Пепел», «Кусок железа», «Бутыль лавы», «Навершие молота».)

- Отойти подальше

- Пойти к плавильне

- Забрать Сердце Океана (Получен предмет «Сердце Океана»)

- Вернуться в центр двора

- Пойти назад ко входу в храм

- Идти вперёд к воротам

- Войти в ворота

- Положить Сердце на алтарь

- Подойти к чаше

- Осмотреть чашу

- Положить Рубин в чашу с огнём

- Вернуться к алтарю

- Забрать Сердце Океана (не пропадает после использования – можно взять несколько раз!)

- Вернуться к кристаллу

- «Мне нужно отправиться на острова Индиго».

- Отправиться на острова Индиго

ИЛИ

- «Мне нужно отправиться на остров Каолин».

- Отправиться на остров Каолин

**Акт IV: Индиго**

- Теперь вы – Тенар

- Вылететь из комнаты

- Подлететь к алтарю

- Посмотреть на фигуру в плаще

- Подчиниться

- «Наставница Сиана?»

- Начать свой рассказ

- Вы снова – Кармин

- Рассказать о цели своего путешествия

- «Что же мне нужно сделать?» (Получен предмет «Зеркало»)

- «Хорошо, госпожа Сиана».

- Осмотреться

- Плыть к острову с деревьями

- Поплыть к берегу острова с деревьями

- Пойти к зарослям тростника

- Нарвать тростника (Получен предмет «Тростник»)

- Вернуться на берег

- Пойти к хижине

- Постучать в дверь

- Вернуться на берег

- Отплыть от острова

- Поплыть к острову с водяными часами

- Подплыть к берегу острова с водяными часами

- Обыскать заросли травы (Получен предмет «Аквариум»)

- Отплыть от острова

- Поплыть к острову с алтарём

- Подплыть к берегу острова с алтарём

- Подойти к госпоже Сиане

- «Отшельник отказался со мной говорить».

- Взять торф (Получен предмет «Торф»)

- Что это за место?

- Что мне нужно сделать?

- Где мне найти Сапфир?

- Где мне найти оправу ожерелья?

- Поблагодарить за помощь и вернуться к алтарю

- Отплыть от острова с алтарём

- Поплыть к острову с водяными часами

- Поплыть к острову с деревьями

- Поплыть к берегу острова с деревьями

- Пойти к хижине

- Постучать в дверь

- Сказать про торф

- Бросить торф в хижину

- «Что вы можете рассказать о себе?»

- «Как вас зовут?»

- «У вас есть дети?»

- «Вы можете мне помочь пробудить Клепсидру?»

- «До свидания»

- Вернуться на берег

- Отплыть от острова

- Поплыть к храму Воды

- Посмотреть в воду

- Поймать рыбок (Получен предмет «Рыбы»)

- Плыть к острову с деревьями

- Поплыть к берегу острова с деревьями

- Пойти к хижине

- Постучать в дверь

- Отдать рыбок (Потеряны предметы «Рыбы», Аквариум», получен предмет «Карты пути через болото»)

- Вернуться на берег

- Отплыть от острова

- Поплыть к Храму Воды

- Плыть к острову с рунными камнями

- Поплыть к болотистому острову

- Подплыть к берегу болотистого острова

- Использовать карту Отшельника (Потеряны предметы «Тростник», Карта пути через болото»)

- Пойти по безопасному пути

- Включить волномер

- «Мне нужна твоя помощь, Тенар» (Получен предмет «Флейта»)

- Пойти к берегу

- Отплыть от острова

- Поплыть к острову с рунными камнями

- Поплыть к берегу острова с камнями

- Включить волномер

- Пожелать удачи

- Теперь вы – Тенар

- Поговорить с духом Индиго

- Поприветствовать дух Индиго

- «Тенар, послушник островов Индиго»

- Мне нужно создать Душу Океана

- «Сиана»

- «Кипарис»

- «Абисса»

- «Кармину»

- Вернуться на берег (Получен предмет «Оправа ожерелья»)

- Вы снова – Кармин

- Отплыть от острова

- Поплыть к Храму Воды

- Плыть к острову с деревьями

- Поплыть к острову с водяными часами

- Подплыть к берегу острова с водяными часами

- Пойти к Клепсидре

- Включить волномер

- Отдать флейту

- «Свеча»

- «Виридиевый остров»

- «Песочные часы» (Получен предмет «Сапфир»)

- Вернуться на берег

- Отплыть от острова

- Поплыть к острову с алтарём

- Подплыть к берегу острова с алтарём

- Подойти к госпоже Сиане

- Показать госпоже Сиане Сапфир

- Показать госпоже Сиане оправу ожерелья

- Поблагодарить за помощь и вернуться к алтарю

- Рассмотреть алтарь

- Положить оправу ожерелья на алтарь

- Подойти к госпоже Сиане

- Отдать госпоже Сиане Сапфир

- Поблагодарить за помощь и вернуться к алтарю

- Положить зеркало на алтарь

- Взять Душу Океана (получен предмет «Душа Океана»)

- «Мне нужно отправиться на остров Ализара» - если нет предмета «Сердце океана»

- Отправиться на остров Ализара

ИЛИ

- «Мне нужно отправиться на остров Каолин».

- Отправиться на остров Каолин

**Акт V: Каолин**

- Пойти по тропе

- Пойти дальше по тропе

- Заглянуть за сугробы

- Вернуться к пещере

- Войти в пещеру

- Воспользоваться подъёмником

- Изучить стену слева (Получен предмет «Мел»)

- Изучить стену справа (Получен предмет «Кристалл»)

- Поговорить с Айваром

- «Что это за место?»

- «Что это за кристалл?»

- «Подъёмник не работает»

- Закончить разговор

- Вернуться ко входу в пещеру

- Подняться на второй ярус

- Изучить зеркало на стене

- Дотронуться кристаллом до зеркала на стене

- «Что это за место?»

- «Как мне пройти испытание на этом этаже?»

- Закончить разговор

- Вернуться в центр яруса

- Подняться на третий ярус

- Изучить зеркало на стене

- Дотронуться кристаллом до зеркала на стене

- «Что это за место?»

- «Как мне пройти испытание на этом этаже?»

- Закончить разговор

- Вернуться в центр яруса

- Изучить стену, на которой висит доска

- Дотронуться до аспидной доски куском мела

- Решить загадку

- «Белый шум»

- «Зелёный шум»

- «Жёлтый шум»

- «Чёрного» (Потерян предмет «Мел», получен предмет «Аспидная доска»)

- Вернуться в центр яруса

- Подняться на четвёртый ярус

- Изучить зеркало на стене

- Дотронуться кристаллом до зеркала на стене

- «Где Балюс?»

- «Как тебя звали?» **(разблокирует концовку «Искупление»)**

- «Что это за место?»

- «Как мне пройти испытание на этом этаже?»

- Закончить разговор

- Вернуться в центр яруса

- Подняться на пятый ярус

- Изучить зеркало на стене

- Дотронуться кристаллом до зеркала на стене

- «Что это за место?»

- «Как мне пройти испытание на этом этаже?»

- Закончить разговор

- Вернуться в центр яруса

- Подняться на шестой ярус

- Изучить зеркало на стене

- Дотронуться кристаллом до зеркала на стене

- «Тенар!»

- «Где ты сейчас?»

- «Хочешь поговорить с Вайдой?» **(разблокирует концовку «Нечего терять» – каноническая, блокирует концовку «Искупление»)**

- «Что это за место?»

- «Как мне пройти испытание на этом этаже?»

- Закончить разговор

- Вернуться в центр яруса

- Изучить альков в стене

- Использовать амулет

- Вернуться в центр яруса

- Подняться на седьмой ярус

- Изучить зеркало на стене

- Дотронуться кристаллом до зеркала на стене

- «Что это за место?»

- «Как мне пройти испытание на этом этаже?»

- Вернуться в центр яруса

- Изучить стол у стены

- Взять бутыль с маслом (Получен предмет «Масло»)

- Взять маятник (Получен предмет «Маятник»)

- Вернуться в центр яруса

- Спуститься на шестой ярус

- Спуститься на пятый ярус

- Изучить часы на стене

- Прикрепить маятник (Потерян предмет «Маятник», получен предмет «Осколки цветного стекла»)

- Вернуться в центр яруса

- Спуститься на шестой ярус

- Изучить треснувшую стену

- Вылить масло на кинжал (Потерян предмет «Масло», получен предмет «Кинжал»)

- Вернуться в центр яруса

- Спуститься на третий ярус

- Спуститься на второй ярус

- Изучить заросшую часть яруса

- Срезать цветок (Получен предмет «Цветок»)

- Вернуться в центр яруса

- Подняться на третий ярус

- Подняться на четвёртый ярус

- Подняться на пятый ярус

- Подняться на шестой ярус

- Подняться на седьмой ярус

- Попытаться подняться на верхний ярус

- Подняться на вершину

- Оставить на алтаре добытые артефакты

- Пойти вслед за Вайдой

- «Это обязательно должна быть душа живого?»

- Отдать Вайде Душу Океана

- Использовать Сердце Океана

- Предстать перед духом Абиссы

- Предложить себя в качестве жертвы **(концовка «Самоотречение)**

ИЛИ

- Проявить сдержанность **(концовки «Высшая жертва», «Искупление», «Нечего терять» в зависимости от ранее совершенных действий)**